

Proyecto Huelemu

Software Open Journal System

Manual de instalación y
configuración básica

Fecha de creación:
15-06-2010

HUE_Manual de instalación Open Journal



Este documento cumple con las pautas establecidas por el Plan de Acción de Sistemas para la generación de documentación de apoyo al Seguimiento de proyectos de Software.

La información contenida en este documento esta sujeta a modificaciones.

Equipo de Trabajo

Diaz, Miriam Rosana

® Impreso en el PAS

Contenido

<u>1. Introducción</u>	<u>4</u>
<i>1.1. Propósito del documento</i>	<i>4</i>
<i>1.2. Alcance del documento</i>	<i>4</i>
<i>1.3 Referencias</i>	<i>4</i>
<u>2. Características de OJS</u>	<u>5</u>
<u>3. Instalación de OJS</u>	<u>6</u>
<u>4. Tipos de usuario en OJS</u>	<u>7</u>
<u>5. Personalización</u>	<u>8</u>
<u>6. Plantillas de correo-e</u>	<u>8</u>
<u>7. Conclusiones</u>	<u>9</u>

1. Introducción

Open Journal Systems (OJS) es un Sistema de Administración y publicación de revistas y documentos periódicos (seriados) en Internet. El sistema está diseñado para reducir el tiempo y que involucra la edición de una publicación seriada. Este sistema permite un manejo eficiente y unificado del proceso editorial, con esto se busca acelerar el acceso en la difusión de contenidos e investigación producido por las Universidades y centros de investigación productores del conocimiento.

OJS es una solución de software libre que es desarrollado por el PKP (Public Knowledge Project - <http://pkp.sfu.ca>) Canadá, está dedicado al aprovechamiento y desarrollo de las nuevas tecnologías para el uso en investigación académica.

1.1. Propósito del documento

El presente documento tiene por finalidad describir la instalación y configuración básica del software Open Journal System de forma que sirva cada vez que sea necesario realizar este proceso, además se describen algunas cuestiones que forman parte de la puesta en marcha del software como son los roles existentes por defecto y las posibles personalizaciones mas importantes.

1.2. Alcance del documento

Esa dirigido al personal de área PAS, usuarios expertos y PSTI.

1.3 Referencias

<http://pkp.sfu.ca/?q=ojs> (Sitio Oficial del Software)
<http://revistas.um.es/index/help/view/user/topic/000001>
<http://dev.mysql.com/doc/refman/5.0/es/index.html>
<http://www.revistaesalud.com/index.php/revistaesalud/article/view/143>
<http://www.php.net/>

2. Características de OJS

OJS es un paquete de software muy flexible y con las siguientes características:

- Se instala y se controla de manera local en un servidor web propio
- Los editores pueden configurar los requisitos, secciones, el proceso de revisión, etc.
- Todos los contenidos se envían y se gestionan online
- Cuenta con un módulo de suscripción con la opción de pasar los artículos a libre acceso pasado un tiempo.
- Como parte del sistema cuenta con la indexación de todo el contenido.
- Cuenta con una herramienta de lectura, basada en los campos de los artículos y la configuración proporcionada por el editor.
- Permite el envío por correo-e de los artículos y la inserción de comentarios por parte de los lectores
- Permite el envío por correo-e de los artículos y la inserción de comentarios por parte de los lectores.
- La interfaz es multilingüe (8 idiomas completos y otros 10 en progreso)
- Cuenta con ayuda online contextual
- Permite la extensión de su funcionamiento a través de una arquitectura de plugins

OJS permite gestionar todos los aspectos de la publicación de revistas desde la entrega de un artículo hasta su publicación e incluso su lectura.

3. Instalación de OJS

La instalación de OJS es relativamente sencilla, una característica interesante es que con una sola instalación se pueden crear varias revistas distintas, por lo cual se puede compartir recursos físicos y de personal técnico. Aunque existe la figura del superusuario, que tendrá acceso a todas las revistas, cada revista cuenta con un gestor individual que tiene control completo sobre la publicación.

Para instalar OJS es necesario contar con un servidor web, el interprete de lenguaje PHP y un motor de base de datos, en nuestro caso se utilizaron las siguientes herramientas:

- Servidor Web Apache¹
- PHP 5 con soporte MySQL o PostgreSQL
- Motor de bases de datos: MySQL o PostgreSQL (sugerido MySql)

La instalación es del tipo “asistente” donde a través de distintas pantallas nos van solicitando las características que queremos que tenga nuestra revista.

La instalación básica de los paquetes mencionados en el sistema operativo Linux seria la siguiente:

- **Servidor Web apache**

```
sudo apt-get install apache2
```

Por lo general después de la instalación el servidor web será iniciado automáticamente, pero si necesitas iniciarlo de manera manual en la terminal:

```
sudo /etc/init.d/apache2 start
```

Para detener el servicio, desde la terminal se ejecuta

```
sudo /etc/init.d/apache2 stop
```

El directorio donde se almacenará la aplicación será por defecto en **/var/www**

Si todo resultó bien, en **http://localhost** se debería visualizar el mensaje del servidor apache. Its'work!

- **Intérprete PHP**

Desde una terminal:

```
sudo apt-get install php5 libapache2-mod-php5 php5-cli php5-mysql
```

Reiniciar el servicio apache con el siguiente comando:

```
sudo /etc/init.d/apache2 restart
```

¹Ver mas información en <http://www.apache.org/>

Desde una terminal :

```
sudo apt-get install mysql-server
```

```
sudo apt-get install mysql-client mysql-admin mysql-query-browser  
libmysqlclient15-dev
```

Para cambiar la contraseña de la cuenta root, se puede ejecutar el siguiente comando después de ingresar a MySQL:

```
SET PASSWORD FOR 'root'@'localhost' = PASSWORD('yyy');
```

Donde se sustituye **yyy** por la nueva contraseña.

Luego como último paso:

```
sudo /etc/init.d/mysql restart
```

Se debe tener en cuenta que se describió una instalación básica, los pasos para la configuración de las distintas herramientas deberán realizarse de la manera que los sugiere cada aplicación lo cual está disponible en los sitios oficiales de los mismos.

4. Tipos de usuarios en OJS

La característica más interesante de OJS es que permite llevar a cabo todos los pasos para la publicación de un artículo: Desde la entrega del artículo por parte del autor hasta su publicación final, pasando por la corrección por pares, la revisión de las maquetaciones, etc.

Para esto OJS proporciona distintos roles para cada uno de los pasos para la publicación. Sin embargo, no se necesita tener distintas personas para cada rol, ya que una sola persona (un solo nombre de usuario) puede tener asignados diferentes roles. De esta manera, OJS puede ser utilizado por revistas con equipos de trabajo de diversos tamaños.

En particular, se encuentran por defecto los diferentes roles en OJS:

- Administrador
- Gestor de revistas
- Editor
- Editor de sección
- Editor de composición
- Revisor
- Corrector
- Corrector de pruebas
- Autor
- Lector
- Gestor de suscripción

El administrador sería el denominado “superusuario”, que tendría control sobre todas las revistas instaladas en el sistema. Sin embargo, la inteligente política de usuarios de OJS no permite que desde el menú del administrador se realicen funciones de, por ejemplo, corrector. Cada usuario accede a un menú diferente según el rol que haya seleccionado.

5. Personalización

Otra característica de este software es que nos permite la completa personalización de nuestra revista. Se puede editar la plantilla que trae por defecto o generar nuevas plantilla, esto se hace tanto a un nivel básico (introducir una cabecera en los artículos o una tapa de revista personalizada para un número, es lo que se hizo para la primer revista publicada en el portal) mediante formularios como a nivel avanzado, mediante la edición de las hojas de estilo en cascada (CSS).

OJS ha sido diseñado para que pueda ser completamente personalizado y con un conocimiento de CSS se puede llegar a obtener una personalización completa de cada una de la revistas alojadas.

6. Plantillas de correo-e

La gestión de una revista científica conlleva su complejidad principalmente por la cantidad de personas diferentes implicadas en el proceso. El software viene con una serie de plantillas de correo electrónico por defecto que se pueden modificar, eliminar o añadir por el gestor de la revista. Estas plantillas se usan para generar correos electrónicos automáticamente. El proceso por ejemplo sería el siguiente:

1. Un autor registrado en nuestra revista hace un envío de un archivo como propuesta para un artículo.
 - 1.1. Al autor le llega un correo electrónico indicándole que se ha recibido correctamente su artículo, se indica el título, etc.
 - 1.2. Al editor de la revista le llega un correo-e indicándole el nuevo envío.
2. El editor selecciona uno de los usuarios que aparecen en el sistema como correctores y le solicita la corrección del artículo.
 - 2.2. Al corrector le llega un correo-e con todos los detalles del artículo, los plazos para la corrección y los detalles para aceptara o rechazarla... etc.

De esta manera se automatiza todo el proceso y al mismo tiempo se mantienen informadas a todas las personas implicadas en todo momento: el autor sabe si su artículo está aceptado, si es necesario que haga modificaciones, etc. Y al final de los correos electrónicos siempre se ofrece un teléfono de contacto, una dirección postal, etc. con lo cual el proceso se "humaniza" de alguna manera.

7. Conclusiones

La publicación de los resultados de investigación en revistas de acceso libre y en formato electrónico es cada vez mas usado. Esta tendencia ha creado una amplia comunidad de personas (en diversos campos de estudio) interesadas en crear y publicar sus propias revistas a través de la web. Esta aplicación permite la publicación de cualquier tipo de revista electrónica de una manera sencilla y sumamente efectiva, automatizando al máximo las tareas más básicas y optimizando todo el proceso de publicación. A medida que se vayan añadiendo más usuarios y contribuyentes, OJS se seguirá mejorando ya que es una comunidad y un software totalmente libre.

<i>Ing. Miriam Diaz</i>	<i>Gerencia Colaborativa</i>	<i>Gerencia Colaborativa</i>
Autor	Revisor	Aprobado por